



## Fondazione Golinelli in piazza

### Descrizione

Anche quest'anno torna la giornata di esperienze e attività gratuite proposte da Fondazione Golinelli che torna a Piazza Maggiore con la manifestazione **In piazza con Marino Sabato 21 febbraio 2026**. L'evento, giunto alla quarta edizione, rende omaggio a Marino Golinelli – filantropo, imprenditore, ricercatore e appassionato delle arti – trasforma la piazza in uno spazio attivo.

Il programma, ideato per coinvolgere e divertire il pubblico, come sempre prende spunto dalla scienza con attività, laboratori, postazioni interattive e spettacoli di arte e scienza pensati per adulti e bambini.

### Di seguito il programma delle postazioni

**Il Giocoliere della Scienza**, novità di quest'anno, **una conferenza-spettacolo sulla fisica e la matematica dei giocolieri proposta da Federico Benuzzi**, fisico e giocoliere, che conduce il pubblico in un'esperienza che intreccia divulgazione scientifica e performance teatrale mediante oggetti in movimento e giochi di equilibrio. Inizio previsto alle ore 11.15.

### Biologia – Nutrire il futuro

Uno spazio dedicato al **cibo**, in relazione alla salute e all'ambiente per sperimentare e riflettere su salute, ambiente e alimentazione.

### Chimica – Il destino degli atomi

Un vero e proprio viaggio nella chimica. Partendo dall'estrazione casuale di un elemento della **tavola periodica** si assisterà ad esperimenti dal vivo collegati alla vita quotidiana.

### Neuroscienza – Golosi: mente e cibo a contatto

In questa postazione si potrà esplorare il **ruolo dei sensi e del cervello nelle scelte alimentari** attraverso piccole prove e giochi sensoriali, per scoprire come odori, colori e percezioni influenzino ciò che ci piace, invitando a osservare il cibo con occhi – e sensi – nuovi.

### Fisica – The Last Experiment

**Prova pubblica di *The Last Experiment***, un **videogioco in pixel art** dedicato alla figura di **Luigi**

**Galvani** è sviluppato da studentesse e studenti delle scuole superiori durante la scuola estiva Creative Game Design.

### **Ingegno creativo – Futuropoli**

Una postazione in cui realizzare prototipi di edifici, mezzi e servizi con materiali di recupero, lavorando in gruppo per costruire Futuropoli, **modello cooperativo della città futura**. Inclusione, mobilità e prossimità diventeranno parole chiave per immaginare e costruire insieme, in forma ludica, un mondo migliore, condividendo idee e soluzioni.

### **Spazio Panini**

**Postazione** allestita da **Panini Editore**, con animazioni creative, libri illustrati e letture ad alta voce.

### **Postazioni ispirate alla mostra – I Preferiti di Marino. Capitolo II – Opus Mundi**

Partendo dalle suggestioni della nuova mostra in programma al Centro Arti e Scienze Golinelli, *I Preferiti di Marino. Capitolo II – Opus Mundi*, in piazza ci sarà un invito ad esplorare la meraviglia del mondo nelle sue connessioni più sorprendenti, come quelle tra scienza, tecnologia e arte.

In piazza saranno presenti anche **tre corner dedicati all'incontro tra arte, scienza e percezione**.

- Il primo, ispirato alla **land art**, per sperimentare con elementi naturali e inconsueti.
- Il secondo proporrà [Reborn – The Moment of Awareness](#), un'esperienza immersiva in VR, adatta a persone dai 13 anni in su, in cui le/i partecipanti entreranno virtualmente nei dipinti e nelle sculture, attraversando ambienti che cambiano, si incrinano o si trasformano sotto i loro occhi.
- Il terzo corner offrirà un'occasione di **esplorazione diretta della mostra e delle sue proposte didattiche**, per osservare forme, colori e simboli e approfondire come arte, scienza e tecnologia dialogano nel raccontare il mondo in modi creativi e sorprendenti.

**Quando:** sabato 21 febbraio 2026, ore 11>18

**Dove:** Crescentone di Piazza Maggiore, Bologna

**Per chi:** persone di tutte le età

L'evento è gratuito e ad accesso libero

### **Data di creazione**

2026/02/17

### **Autore**

redazione